

REGRAS DE JOGO

Como montar o Tabuleiro

Embaralhe e coloque as Cartas de Partículas Elementares nos locais indicados.

Coloque as Cartas de Hádrons no interior do octógono de acordo com sua disposição.

Embaralhe e coloque as Cartas de Objetivo Global e Individual nos locais indicados.

Coloque as Cartas de Elementos no local indicado.

O jogador que mente faz o início o jogo, seguindo em sentido horário.

Modos de Jogo

Modo Cronometrado: escolha o tempo limite de partida - 30, 40, 50 ou 60 minutos.

Modo de Pontos de Vitória: escolha o modo rápido - 20 pontos - ou modo padrão - 40 pontos.

Fases do Jogo

Comprar cartas: compre uma quantidade de Cartas de Partículas Elementares até completar 55 cartas em mão, se iniciar sua jogada com 55 cartas em mãos, pode comprar uma sexta.

Criar partículas: troque qualquer quantidade de cartas em mão para gerar Hádrons ou Elementos.

Objetivos: caso você consiga atingir um Objetivo Global ou Individual, revele o objetivo, descarte as cartas necessárias para realizá-lo e receba a recompensa do mesmo. Então, revele um novo Objetivo Global ou compre um Objetivo Individual.

Descarte: você pode descartar qualquer quantidade de cartas de sua mão.

Fim de Jogo

Modo Cronometrado: quando o tempo se encerrar, cada jogador poderá realizar sua última ação. Quem acumular mais pontos no final, ganha o jogo.

Modo de Pontos de Vitória: caso algum jogador conseguir 20 ou 40 pontos (de acordo com o modo escolhido), ele imediatamente ganha o jogo.

OBJETIVO GLOBAL

OBJETIVO INDIVIDUAL

CARTAS DE PARTICULAS ELEMENTARES

CARTAS DE PARTICULAS ELEMENTARES

ELEMENTOS

HÁDRON

HÁDRON

